



# REGOLAMENTO

## SUMMER CAMP 2024

1. LA PARTECIPAZIONE AI CAMP ORGANIZZATI DALLA SOCIETÀ SPORTIVA CANTÙ SAN PAOLO SONO RISERVATI AI BAMBINI/RAGAZZI REGOLARMENTE ISCRITTI PREVIA COMPILAZIONE DELLA MODULISTICA DI ADESIONE AL CAMP ESTIVO.
2. L'ISCRIZIONE RISULTA AVVENUTA SOLO DOPO AVER COMPILATO IN OGNI SUA PARTE IL MODULO D'ISCRIZIONE PRESENTE SUL SITO [HTTPS://WWW.CANTUSANPAOLO.COM/](https://www.cantusanpaolo.com/) INOLTRE, È OBBLIGATORIO FIRMARE IL MODULO DI ISCRIZIONE E CONSEGNARLO IN FORMA CARTACEA PRESSO LA SEGRETERIA.
3. È NECESSARIO PRESENTARE UN CERTIFICATO MEDICO DI IDONEITÀ ALLA PRATICA SPORTIVA IN CORSO DI VALIDITÀ.
4. L'ISCRITTO CHE PER QUALUNQUE MOTIVO ABBANDONA I CAMP NEL CORSO DEL MEDESIMO, NON HA DIRITTO AD ALCUN RIMBORSO PER I GIORNI NON GODUTI.
5. LA SOCIETÀ CANTÙ SAN PAOLO È ASSICURATA CON POLIZZA DI RESPONSABILITÀ CIVILE VERSO TERZI.
6. LA SOCIETÀ CANTÙ SAN PAOLO NON RISPONDE DELLO SMARRIMENTO, DELLA SOTTRAZIONE O DEL DETERIORAMENTO DI COSE O VALORI ED EFFETTI PERSONALI DEI PARTECIPANTI PRIMA, DURANTE E DOPO LO SVOLGIMENTO.
7. L'ISCRITTO È TENUTO A UN COMPORTAMENTO RISPETTOSO NEI CONFRONTI DEI COMPAGNI, DEGLI ISTRUTTORI/EDUCATORI E DEI COLLABORATORI E DELLE STRUTTURE IN CUI SI SVOLGERÀ IL CAMP.
8. PER LE COMUNICAZIONI E GLI AVVISI URGENTI SARANNO ATTIVI I NUMERI DI TELEFONO COMUNICATI IN FASE DI ISCRIZIONE. LA SOCIETÀ UTILizzerà I NUMERI DI CELLULARE INDICATI IN FASE DI ISCRIZIONE; VERRANNO INOLTRE CREATI DEI GRUPPI WHATSAPP CON I PARTECIPANTI PER TUTTE LE INFORMAZIONI INERENTI ALL'ATTIVITÀ DEL CAMP.
9. NON È CONSENTITO L'UTILIZZO DI CELLULARI, SMARTPHONE E ALTRI DISPOSITIVI ELETTRONICI.
10. NELLA QUOTA DI ISCRIZIONE È PREVISTO L'INGRESSO PRESSO LA PISCINA FORUS DI CANTÙ. LA SORVEGLIANZA DEI BAMBINI DURANTE LA PERMANENZA IN PISCINA SARÀ GARANTITA DAGLI ISTRUTTORI DEL CAMP ESTIVO. LA SICUREZZA IN ACQUA È GARANTITA DAGLI ASSISTENTI BAGNANTI DELLA PISCINA FORUS.
11. I PASTI SONO COMPRESI NELLA QUOTA E SARANNO CONSUMATI PRESSO IL RISTORANTE "IL QUADRIFOGLIO" E PRESSO IL CENTRO SPORTIVO